

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN
ADVENTURE GAME (FINDING TREASURE) BERBASIS ANDROID
UNTUK MENINGKATKAN ASPEK KOGNITIF PESERTA DIDIK
PADA MATERI EKOSISTEM**

SKRIPSI

Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar
Sarjana Pendidikan



Oleh:
Rizqy Saffuna Jinani

NIM. 1162060092

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN BIOLOGI
JURUSAN PENDIDIKAN MIPA
FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG
2020**